

# PC^2 사용법

## PC^2 란?

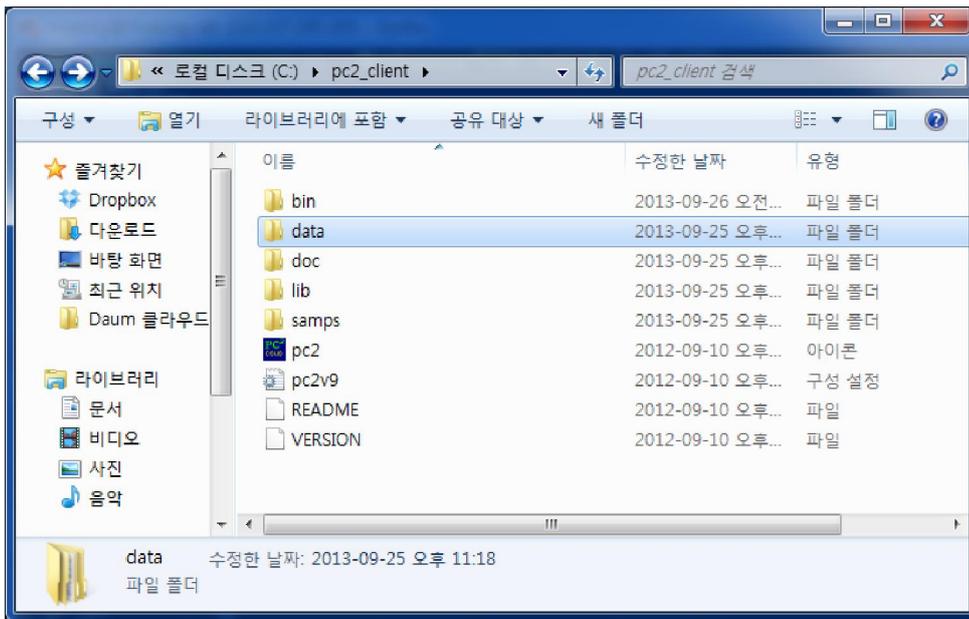
- ACM-ICPC 지역 대회에서 많이 사용되는 대회 진행을 위한 Java 기반의 프로그램이다.
- 참가자가 PC^2 를 통해 할 수 있는 일은 다음과 같다.
  - 작성한 소스코드 제출, 결과 확인(submit)
  - 문제와 대회 환경에 대한 질문(clarification)

## 필요 파일

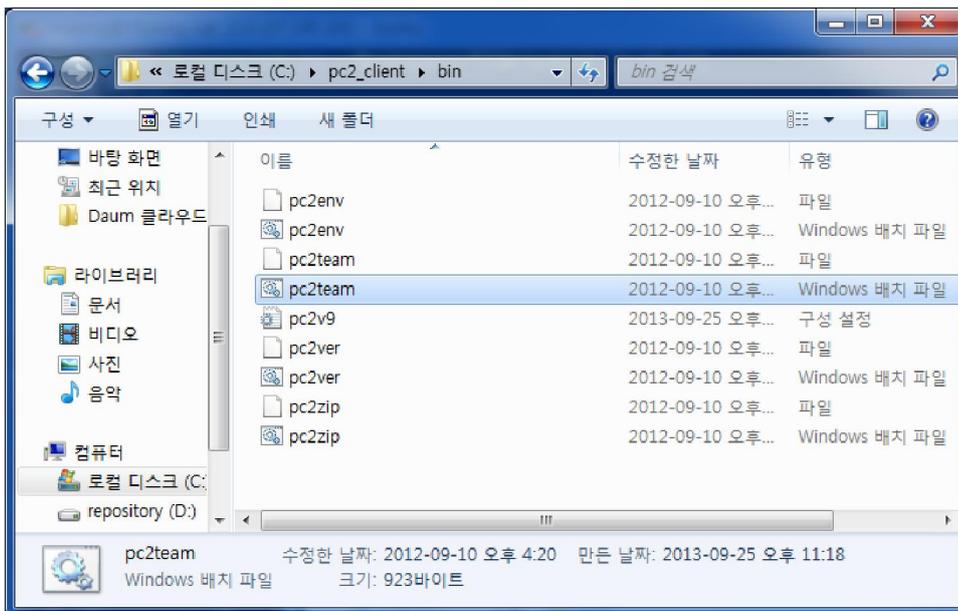
- Java 기반의 프로그램이기 때문에 JRE 혹은 JDK 의 프로그램이 필요하다.
  - <http://goo.gl/TfUlf> 링크에서 Jdk-version-windows-i586.exe 혹은 jdk-version-windows-x64.exe 를 다운받아 설치한다.
- PC^2 클라이언트는 일반적으로 대회 쪽에서 제공을 해주지만, 만약 별도로 받아서 설치하고 싶을 경우 <http://www.ecs.csus.edu/pc2/secret.0918.html> 에 접속하여 다운을 받을 수 있다.
  - 단, 압축을 풀었을 때 최상위 폴더에 있는 pc2v9.ini 파일을 대회 환경에 맞게 설정 해줘야 하며, 이를 bin 폴더에 집어 넣어줘야 프로그램이 제대로 동작한다.

## 실행하기

PC^2 클라이언트를 압축을 풀면 안에는 다음과 같이 구성되어 있다.



여기서 bin 폴더내의 pc2team.bat 를 실행한다.

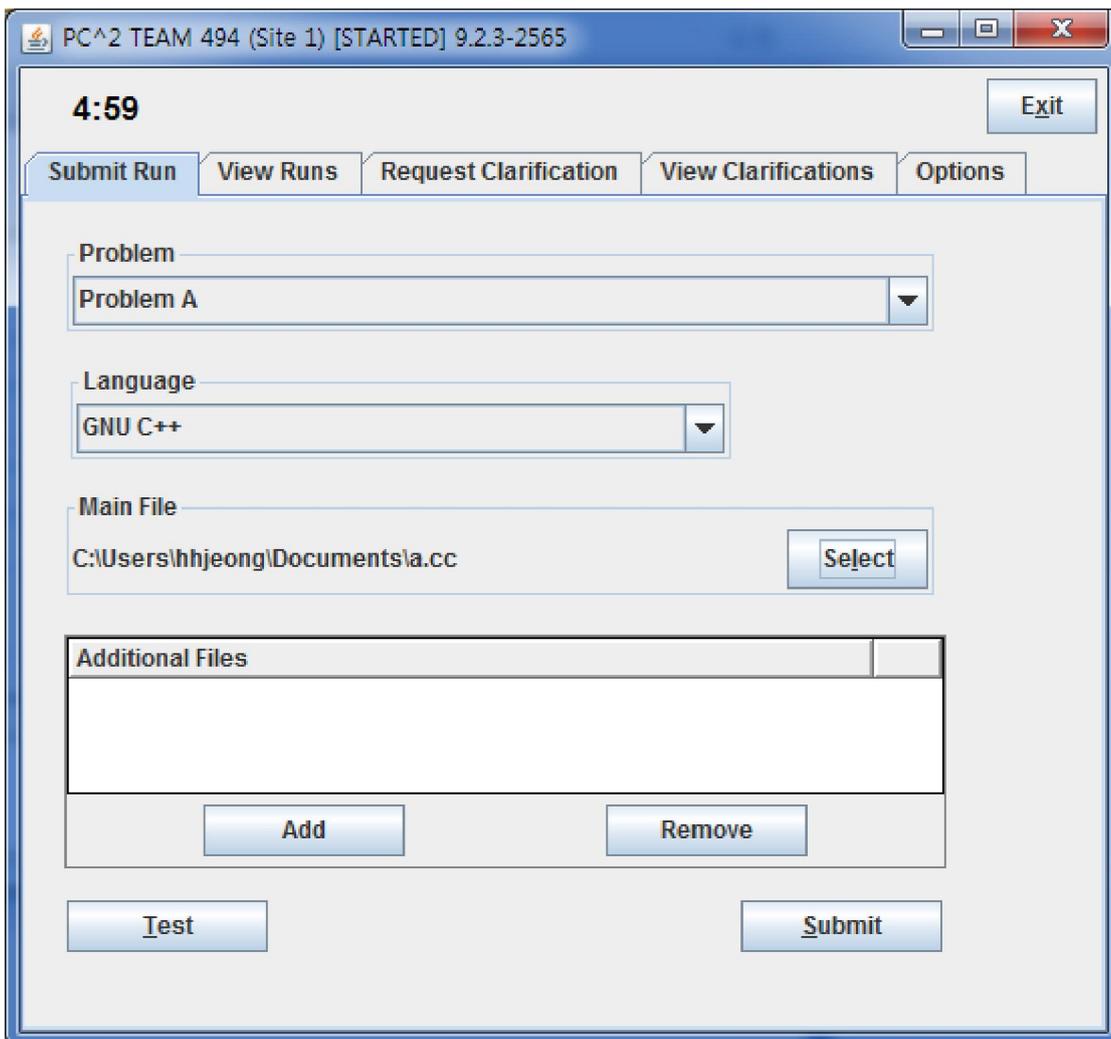


실행이 정상적으로 될 경우 아래와 같은 화면이 나오며, 주최측에서 전달한 아이디와 비밀번호를 입력하고 Login 버튼을 누른다.

만약, 이 과정의 문제가 있을 경우 <http://www.plusblog.co.kr/298> 를 참고하여 java 관련 환경 변수 설정을 해주고 다시 시도해본다.



접속에 성공하면 아래와 같은 화면을 볼 수 있다.



해당 그림에서 맨 왼쪽의 숫자는 대회에서 남은 시간을 뜻한다.

Problem 과 Language 의 경우 자신이 채점할 문제와, 해당 문제를 풀기위해 사용한 컴파일러를 선택하는 부분을 뜻한다.

제출할 소스코드는 Main File 내에 있는 Select 를 통해 선택한다.

파일 선택에 있어 자주 실수 하는 경우는 다음과 같으며, 최대한 주의하도록 하자. 해당 경우에 대해서는 모두 오답 처리가 된다.

- 다른 문제의 소스코드를 제출하는 경우
- 솔루션 폴더나, 실행 파일을 제출하는 경우

Additional File 의 경우 거의 쓸 일이 없고, 이곳에 다른 파일을 추가해서 제출하는 경우가 없도록 하자.

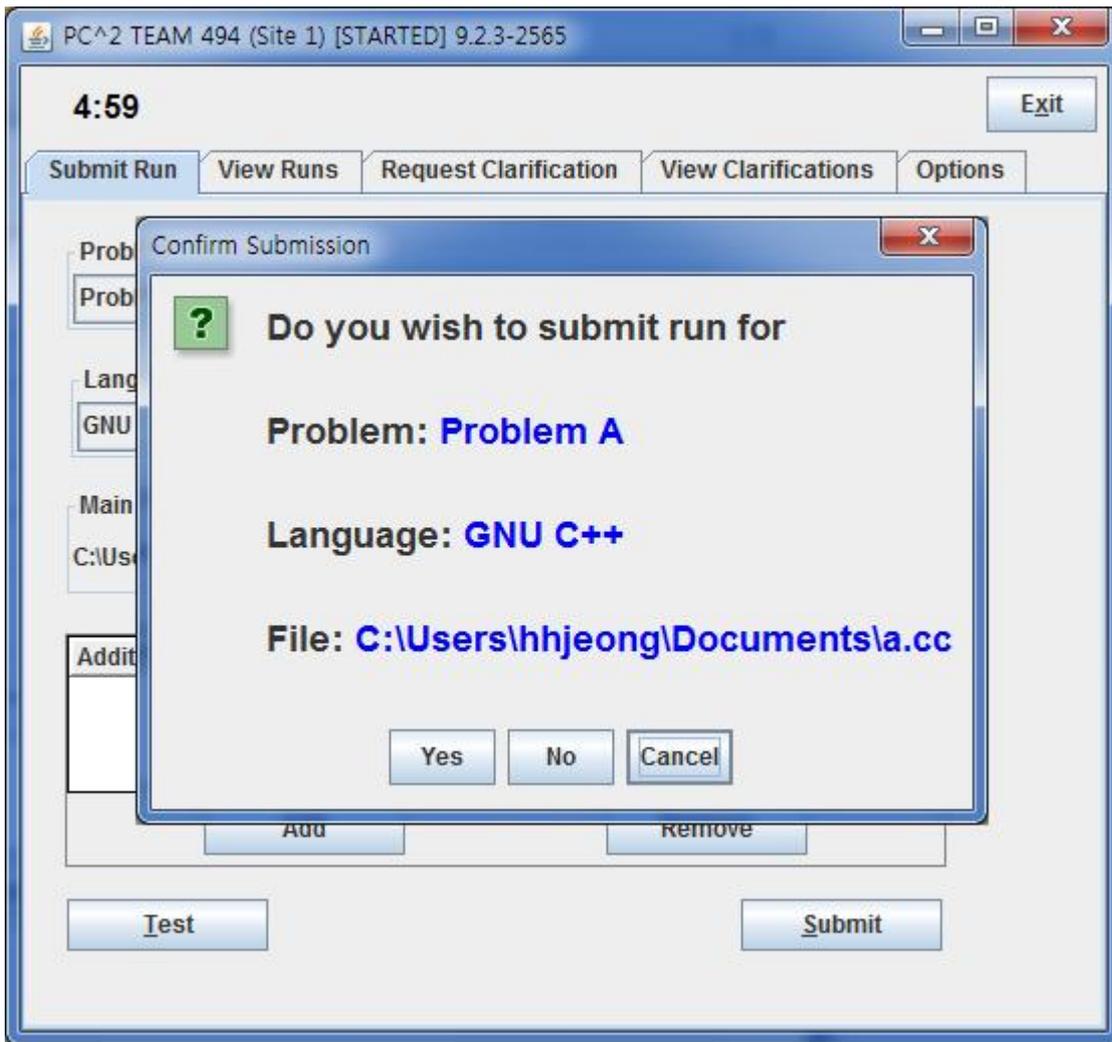
Test 버튼의 경우, 컴파일이 제대로 되는지 확인을 하거나, 자신이 만든 입력파일을 선택하여 프로그램이 제대로 동작하는지 판별하는 부분이다.

이 기능의 경우 컴퓨터 자체의 별도의 경로설정이 되지 않을 경우 제대로 동작하지 않기 때문에 이 부분이 안 된다고 너무 걱정하실 필요는 없으며 실제로 대회 도중에도 많이 쓰이지 않는 기능이다.

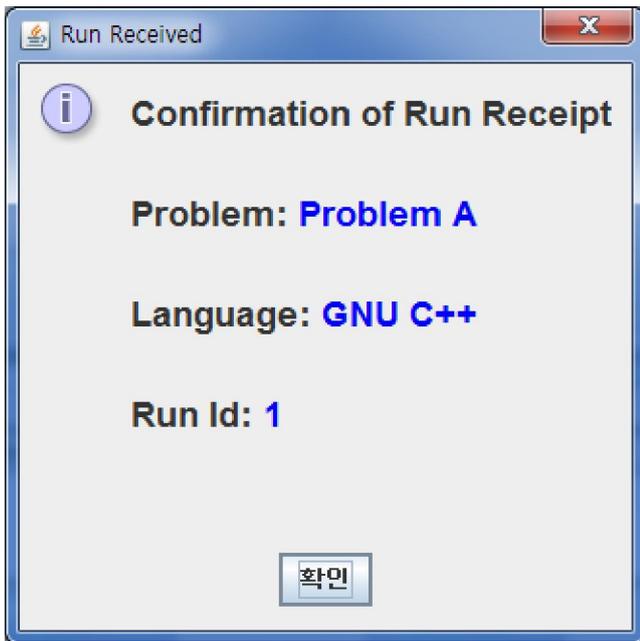
그래도 반드시 Test 기능을 반드시 쓰고 싶다고 할 경우에는 각 컴파일러에 대한 올바른 경로 설정이 되어야 한다.

## 제출하기

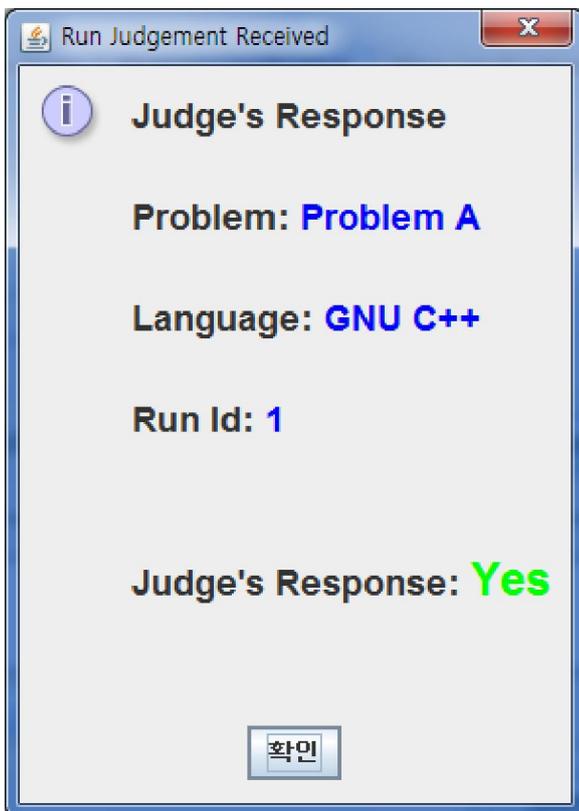
채점을 받기 위해서는 Submit 버튼을 눌러야 한다. 누를 경우 다음과 같이 **정말 제출 할 것이냐?** 하는 메시지박스가 뜨게 된다. 여기서 Yes 를 누르게 되면 바로 제출이 되어 채점자에게 코드가 넘어간다. 이 때, 파일명에는 빈 칸을 넣지 않는 것이 좋다.



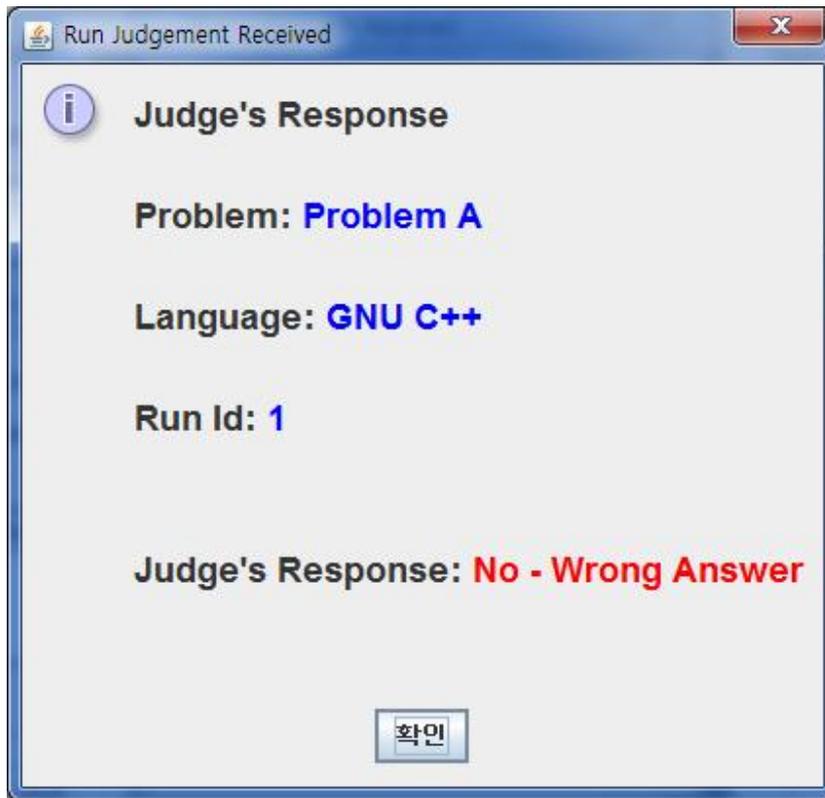
정상적으로 제출이 되었을 경우에는 다음과 같은 메시지를 확인할 수 있다.



다음 그림은 제출한 해법이 정답으로 간주되었을 경우의 예이다.



다음은 오답으로 간주된 경우의 예이다.



정답이 아닌 경우에 대한 이유는 여러 가지가 있는데 정리하면 다음과 같다.

- Compilation Error - 컴파일이 제대로 되지 않았을 경우, 이 역시 정답이 아닌 것으로 간주한다.
- Run-time Error - 실행 도중에 예기치 못한 결과가 발생하여 프로그램이 종료되었을 경우를 뜻한다.
- Time-limit Exceeded - 제한된 시간 내에 프로그램이 실행이 끝나지 않았을 경우를 뜻한다.
- Wrong Answer - 프로그램은 정상적으로 동작하였으나 출력된 답이 정답과 다를 경우를 뜻한다.
- Excessive Output - 예상보다 많은 출력이 발생 하였을 경우를 뜻한다.
- Output Format Error - 답은 일치하는 듯 하나, 출력 형식을 어겼을 경우를 뜻한다. 이 부분 역시 정답이 아닌 것으로 간주한다.
- Other Contact Staff - 예기치 못한 오류가 발생하였다는 의미이다. 이 경우 바로 주최측에 연락해야 한다. 단, 전화나 메일 등을 연락보다는 clarification 기능을 이용한 연락을 하는 편이 좋다.

## 문제에 대한 질문 하기

문제를 풀거나 대회 진행 중에 문의사항이 있을 경우는 반드시 clarification 기능을 통해서 문의를 해야 한다. 문의를 하면 좋은 경우는 다음과 같다.

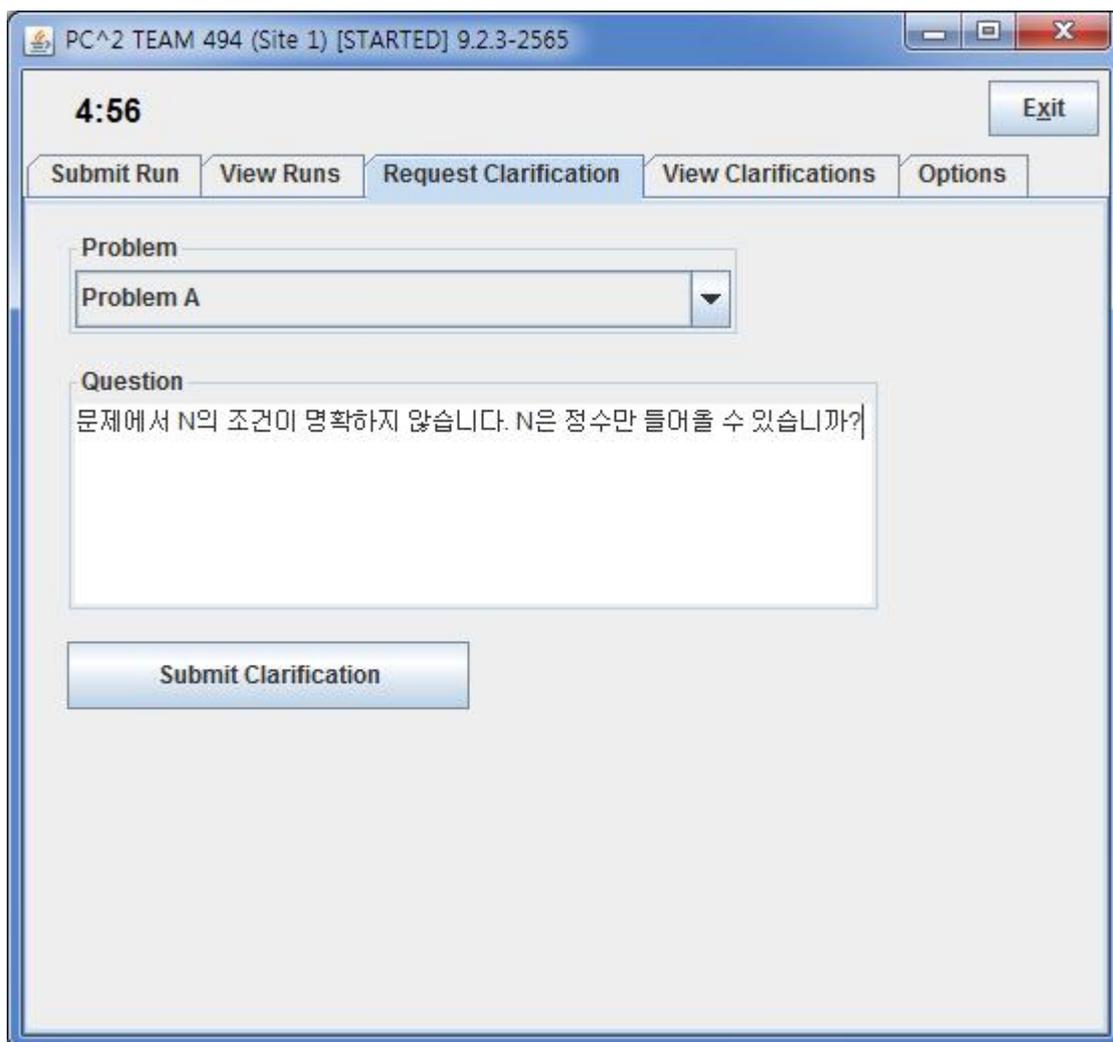
- 입력의 범위가 어디까지 들어오는지 문제에 명시 되어있지 않은 경우

- 문제 설명에 모순이 있는 경우
- 입력 예시가 잘못된 경우.
- 제출한 답안에 대한 결과가 예상치 못한 경우

다음의 경우에 대해서는 clarification 기능을 이용하여도 답을 얻을 수 없는 경우이다. 만약 답이 오더라도, 기본적인 답안인 "No response, read the problem carefully"라는 답안이 되돌아올 가능성이 높다.

- 대회와 관련 없는 질문
- 컴파일 오류에 대한 문제
- 자신의 솔루션이 어디에서 틀렸는지 물어보는 류의 질문
- 채점이 언제 되는지에 대한 질문

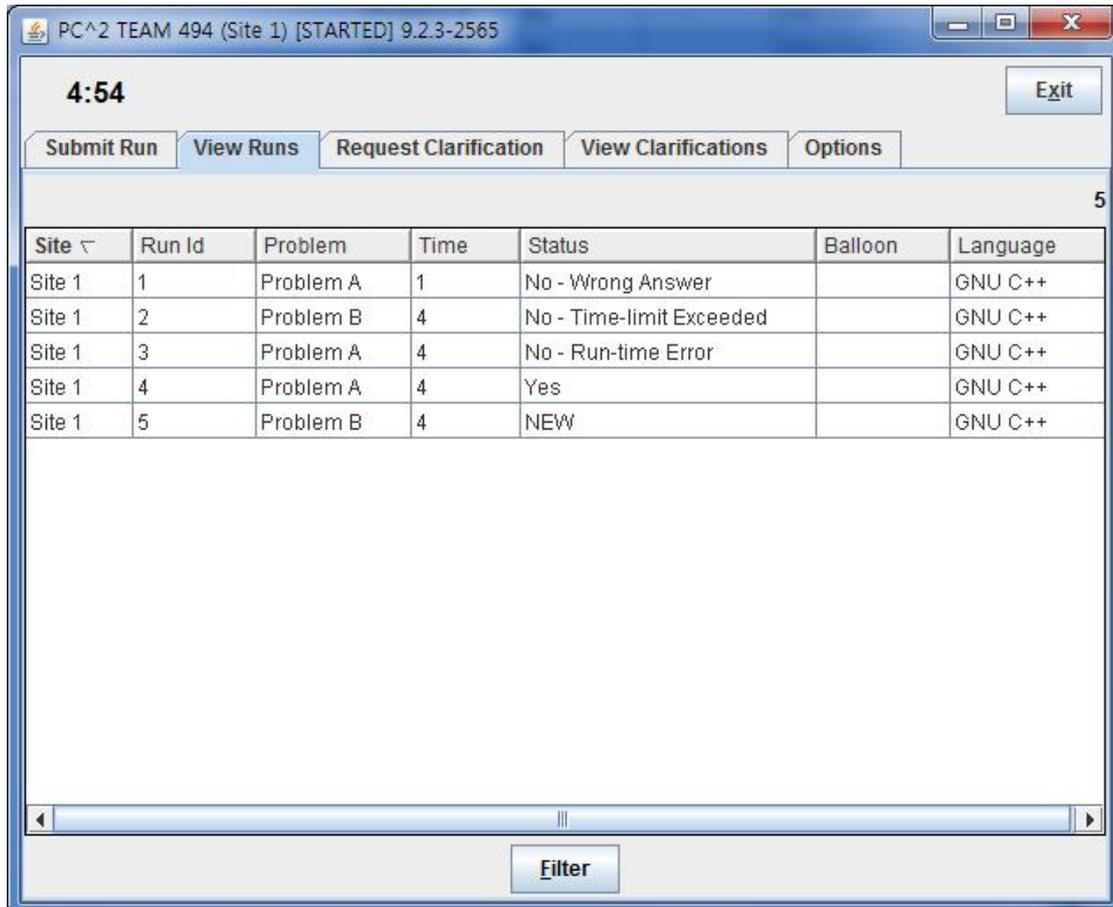
다음과 같이 질문할 문제를 선택하고 내용을 적은 다음에 submit 때와 유사하게 제출을 하면 된다.



## 결과 확인

일반적으로 대부분의 제출과 질문에 대해 알림 메시지가 뜨지만, 만약 결과를 확인 못했을 경우, 'View Runs'와 'View Clarifications'탭을 클릭해서 현재까지의 진행 상황을 알 수 있다.

참고로 Runs 부분 에서 New 라고 되어 있는 것은 아직 채점이 되지 않은 것을 뜻한다.



PC^2 TEAM 494 (Site 1) [STARTED] 9.2.3-2565

4:54 Exit

Submit Run View Runs Request Clarification View Clarifications Options

5

Site ↕	Run Id	Problem	Time	Status	Balloon	Language
Site 1	1	Problem A	1	No - Wrong Answer		GNU C++
Site 1	2	Problem B	4	No - Time-limit Exceeded		GNU C++
Site 1	3	Problem A	4	No - Run-time Error		GNU C++
Site 1	4	Problem A	4	Yes		GNU C++
Site 1	5	Problem B	4	NEW		GNU C++

Filter